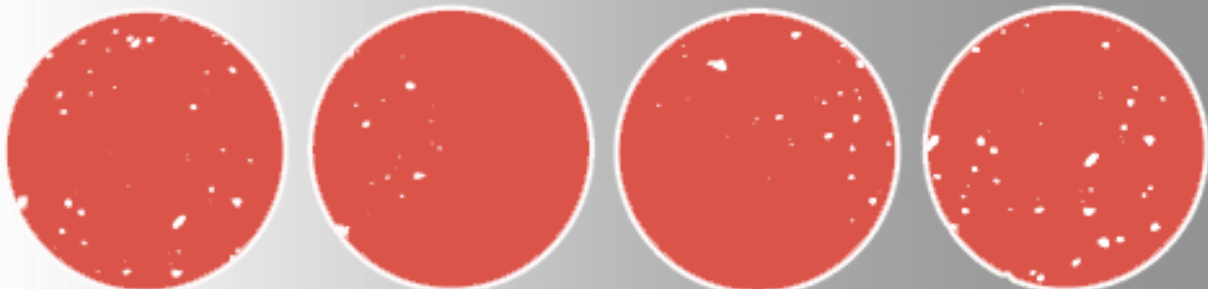




INLINE BAJNOKSÁGOK KISPÁLYÁS (3X3) JÁTÉKSZABÁLYOK

A játékszabályok alapvetően az MJSZ 3x3 (Kispályás) Bajnokságok Szabályzatában foglaltakat követi.

- A játékrészek között szünet 3 perc, a második játékrész térfélcserével folytatódik.
- Az időkérés megengedett, csapatonként és mérkőzésenként 1 alkalommal, 30 mp erejéig.
- Gólt követően a mérkőzés a középső bedobópontra történő korongbedobással folytatódik.
- A pattintott lövés és a testjáték nem megengedett! Pattintott lövés esetén 1. alkalommal figyelmeztet a játékvezető, a 2. és minden további alkalommal kisbüntetéssel sújtja a vétkes csapatot (Játék késleltetése)
- A kapu 3 másodpercet meghaladó intervallumban kitakarni, vagy a kapuba védési céllal beállni tilos. A kapu 3 másodpercet meghaladó kitakarása esetén 1. alkalommal figyelmeztet a játékvezető, a 2. és minden további alkalommal kisbüntetéssel sújtja a vétkes csapatot (Játék késleltetése)
- Sem tilos felszabadítás, sem les nem létezik a kispályás játékban.
- Percenként kötelező sorcsere (karszalag alkalmazása nem kötelező)
- Kisbüntetés esetén a következő cseréből kimarad a vétkes csapat 1 játékosa, csak két 2 játékos lép pályára, vagyis a kiállítás a következő csere alatt tölti le egy játékos. A büntetések felhalmozódása esetén, azokat a lehető legközelebbi cserében le kell tölteni.
- A kisbüntetés időtartama 1 perc, vagyis a következő csere. A büntetés nem telik le azzal, ha az emberelőnyben játszó csapat gólt szerez.
- Egy csapat játékosainak száma nem mehet 2 alá.
- Abban az esetben, ha ugyanazon csere során mindkét csapatnak büntetést kell töltenie, a két büntetés törli egymást.





- Minden olyan büntetésért cserébe, amelyet az utolsó cserében már nem lehetséges letölteni, a másik csapat 1 büntetőlövést végezhet el. A büntetőlövésekre a meccs végén kerül sor. A büntetőlövések törölhetik egymást, ha mindkét csapatnak marad letöltendő büntetése a meccs végére. Elsőként a hazai csapat lőhet.
- A büntetőlövés a középső bedobópontra helyezett korong üres kapura történő lövésével kerül elvégzésre.
- Nagybüntetés kiszabásakor játékmegállítást történik. A büntetett játékosnak el kell hagynia a pályát és az öltözőbe kell mennie. A játék korongbedobással folytatódik. A nagybüntetés időtartama a következő cseréig hátralevő idő, plusz a következő három (3) csere.
- Nagybüntetés esetén a játékos az adott napi torna további mérkőzésein sem léphet pályára.
- A nagybüntetéseket és a fegyelmi eseteket az MJSZ Fegyelmi Bizottsága vizsgálja.

