



**MAGYAR
JÉGKORONG
SZÖVETSÉG**

Telefon: +36 1 460 6863

Fax: +36 1 460 6864

H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

info@icehockey.hu

www.icehockey.hu

facebook.com/magyarjegkorong

11. számú melléklet

A HOSSZABBÍTÁS ÉS A BÜNTETŐPÁRBAJ SZABÁLYAI

Hosszabbítás – 5 perc

Amennyiben egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, úgy a korosztályos versenykiírásnak megfelelően hosszabbításra kerül sor, melynek időtartama nem több, mint 5 perc. Az a csapat, amely az első gólt szerzi („hirtelen győzelem”) megnyeri a mérkőzést. A hosszabbítást a csapatok 3 mezőnyjátékosal és 1 kapussal játsszák.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik. A játékosok ez idő alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet, a hosszabbítást azon a térfélen kezdik, amelyiken a 3. harmadot befejezték. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz mehetnek a pihenő időszak alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

Hosszabbítás – 10 perc

A rájátszások azon mérkőzésein, ahol a korosztályos versenykiírás ezt előírja, ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, a mérkőzés hosszabbítással folytatódik, melynek időtartama nem több, mint 10 perc. Az a csapat, amely az első gólt szerzi („hirtelen győzelem”) megnyeri a mérkőzést. A hosszabbítást a csapatok 3 mezőnyjátékosal és 1 kapussal játsszák.

A 10 perces hosszabbítására egyebekben az 5 perces hosszabbítására vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

Hosszabbítás – 20 perc

A döntők azon mérkőzésein, ahol a korosztályos versenykiírás ezt előírja, ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, a mérkőzés hosszabbítással folytatódik, melynek időtartama nem több, mint 20 perc. Az a csapat, amely az első gólt szerzi („hirtelen győzelem”) megnyeri a mérkőzést. A hosszabbítást a csapatok 3 mezőnyjátékosal és 1 kapussal játsszák.

A hosszabbítás normál 15 perces szünetet követően kezdődik, mely előtt a jeget fel kell újítani. A csapatok a hosszabbításra térfelet cserélnek.

Hosszabbítás – Büntetések

Ha a rendes játékidő végén a csapatok 5 a 3 ellen játszanak, a hosszabbítás 5 a 3 ellen kezdődik. Amikor a játékosok létszáma eléri az 5 a 4-et, vagy az 5 az 5-öt, akkor a következő játékmegszakítás során a játékosok létszáma 4 a 3-ra, vagy 3 a 3-ra rendeződik, a játéksituációnak megfelelően.



**MAGYAR
JÉGKORONG
SZÖVETSÉG**

Telefon: +36 1 460 6863

Fax: +36 1 460 6864

H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

info@icehockey.hu

www.icehockey.hu

facebook.com/magyarjegkorong

Ha a rendes játékidő végén a csapatok 4 a 4 ellen játszanak, a hosszabbítás 3 a 3 ellen kezdődik.

Ha a rendes játékidő végén a csapatok 3 a 3 ellen játszanak, a hosszabbítás 3 a 3 ellen kezdődik. Amikor a játékosok létszáma eléri a 4 a 4-et, az 5 a 4-et, vagy az 5 az 5-öt, akkor a következő játékmegszakítás során a játékosok létszáma 3 a 3-ra, vagy 4 a 3-ra rendeződik, a játéksituációnak megfelelően.

Egy csapat jégen tartózkodó mezőnyjátékosainak száma sosem csökkenhet 3 alá. Ez egy 4. és/vagy egy 5. mezőnyjátékos beállítását teheti szükséggé a játékmenet során kiszabott büntetésekre tekintettel. (lásd: *Referencia táblázat 1.*)

Ha egy csapatot büntetéssel sújtanak a hosszabbításban, a csapatok 4 a 3 ellen játszanak. Ha mindkét csapat ellen kiszabott büntetést ítélnék ugyanabban a játékmegszakításban (és más büntetés nem kerül kiszabásra), a csapatok 3 a 3 ellen folytatják a játékot.

A hosszabbításban, ha egy csapatot oly módon büntetnek, ami kettős emberhátrányhoz vezet, a vétkes csapat létszáma 3 mezőnyjátékos marad, míg a vétlen csapatnál egy 5. mezőnyjátékos is pályára léphet.

A kettős emberhátrány leteltét követő első játékmegszakítás alkalmával a csapatok létszáma visszarendeződik 4 a 3-ra, vagy 3 a 3-ra, a játéksituációnak megfelelően. (lásd: *Referencia táblázat 2.*)

Az egybeeső büntetéseknél nincs kihatása a jégen lévők létszámára a hosszabbításban.

Büntetőpárbaj

Azon mérkőzések során, amikor az 5, 10, vagy 20 perces hosszabbítást követően is döntetlen az állás, a mérkőzés büntetőpárbajjal folytatódik az alábbi szabályok szerint:

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás befejezését követően kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként, vagy másodikként lövő büntetőt.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket a büntetőpárbajt eldöntő gól eléréséig. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj „hirtelen győzelem” formában folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még



nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj „hirtelen győzelem” szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is löheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy büntetőlövő páros után az eredmény eldől valamelyik csapat javára.

- 9) A mérkőzés végeredményébe csak a győztes gólt kell beszámítani, amelyet a győztes gólt szerző játékos és a vesztes kapus egyéni statisztikájában is figyelembe kell venni.
- 10) Amennyiben egy csapat nem vesz részt a büntetőpárbajban, a mérkőzést – és az ahhoz kapcsolódó pontokat – a másik csapat győzelmével kell jóváírni.

Referencia tábla 1.

Érvényben lévő büntetések a hosszabbítás kezdete előtt

Pl.	Idő a 3. harmadban	„A” csapat	„B” csapat	Megoldás
1)	19:10	A5 – 2 perc	B17 – 2 perc	Az eredményjelzőre kiírt büntetések érvényben maradnak, a hosszabbítás 3 a 3 elleni játékkal kezdődik. A játékosokat a büntetésük leteltekor vissza kell engedni a jégre, így a mezőnyjátékosok száma 4 a 4. Az ezt követő játékmegszakításkor a játékosok létszámát 3 a 3-ra kell rendezni.
2)	19:10 19:50	A5 – 2 perc A7 – 2 perc	B17 – 2 perc	A csapatok a hosszabbítást 3(A) a 4(B) elleni játékkal kezdik. Az A5 és B17 játékosok büntetésének leteltekor a játékosokat vissza kell engedni a pályára, így a jégen lévők létszáma 4(A) az 5(B). Az első játékmegszakításkor (ha A7 büntetése még nem telt le), a létszámot 3(A) a 4(B)-re kell korrigálni. A7 büntetésének leteltekor vissza kell engedni a pályára, az ezt követő játékmegszakításkor a játékosok létszámát 3 a 3-ra kell rendezni.
3)	19:10 19:25 19:40	A5 – 2 perc A7 – 2 perc	B17 – 2 perc	A hosszabbítás 3(A) a 4(B) elleni játékkal kezdődik. A büntetések normál leteltekor a játékosokat vissza kell engedni a jégre. A játék folytatása során az 5 az 5 elleni játékszituáció kialakulása lehetséges, a pályán lévő játékosok számát azonban a következő játékmegszakítás alkalmával a hosszabbítás szabályaihoz kell igazítani.
4)	19:10 19:30 19:40	A5 – 2 perc A7 – 2 perc	B17 – 2 perc B36 – 2 perc	A hosszabbítás 3 a 3 elleni játékkal kezdődik. A büntetések normál leteltekor a játékosokat vissza kell engedni a jégre. A játék folytatása során az 5 az 5 elleni játékszituáció kialakulása lehetséges, a pályán lévő játékosok számát azonban a következő játékmegszakítás alkalmával a hosszabbítás szabályaihoz kell igazítani.



**MAGYAR
JÉGKORONG
SZÖVETSÉG**

Telefon: +36 1 460 6863

Fax: +36 1 460 6864

H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

info@icehockey.hu

www.icehockey.hu

facebook.com/magyarjegkorong

5)	19:10	A5 – 2 perc	B17 – 2 perc	A hosszabbítás 3 a 3 elleni játékkal kezdődik. A büntetések normál leteltékor a játékosokat vissza kell engedni a jégre. A játék folytatása során az 5 az 5 elleni játéksituáció kialakulása lehetséges, a pályán lévő játékosok számát azonban a következő játékmegszakítás alkalmával 4(A) a 3(B)-ra, vagy 3 a 3-ra kell igazítani, az adott játéksituációnak megfelelően.
	19:20			
	19:30	A7 – 2 perc	B36 – 2 perc	
	19:40			

Referencia tábla 2.

A hosszabbítás során kiszabott büntetések

Pl.	Idő a hosszabbításban	„A” csapat	„B” csapat	Jégen tartózkodók létszáma
1)	0:30	A23 – 2 perc	B17 – 2 perc	„A” csapat – 3 mezőnyjátékos „B” csapat – 4 mezőnyjátékos
	1:00			„A” csapat – 3 mezőnyjátékos „B” csapat – 3 mezőnyjátékos
	1:30	A7 – 2 perc	„A” csapat – 3 mezőnyjátékos „B” csapat – 4 mezőnyjátékos	
Amikor „A” csapat megkapja a második kisbüntetést is, „B” csapat létszámát ki kell egészíteni egy játékosal. Az A23 játékos büntetésének leteltével a jégen lévők létszáma 4 a 4 lesz és egy újabb játékmegszakítás alkalmával kell kiigazítani a létszámot 3 a 3-ra. Ha a játékmegszakításkor a B17 játékos büntetése letelt (még mielőtt az A7 játékosé is letelne), a jégen lévők létszáma 3(A) a 4(B)-re módosul. Ha nem kerül sor játékmegszakításra mielőtt mindkét (B17, A7) játékos visszatérne a letelt büntetését követően, a jégen lévők létszáma 4 a 4 lesz, amelyet a következő játékmegszakítás alkalmával kell 3 a 3-ra igazítani. B17 és A7 játékosok visszatérésekor a jégen tartózkodók létszáma ismét 4 a 4 lesz, amelyet – a hosszabbítás teljes létszámának megfelelően – a következő játékmegszakítás alkalmával kell 3 a 3-ra korrigálni.				
2)	0:30	A23 – 2 perc	B17 – 2 perc	„A” csapat – 3 mezőnyjátékos „B” csapat – 3 mezőnyjátékos
	Az egybeeső büntetéseknek nincs kihatása a jégen lévők létszámára a hosszabbításban.			