



U10

2016/2017

JÁTÉKNAPOK	SZOMBAT
KORHATÁR	2007.01.01. – 2008.12.31.
NEVEZÉS	folyamatos
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉS KEZDETÉN	9+1
MAXIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉS KEZDETÉN	12+2
ÁTJÁTSZÁS	a rajtlista leadásakor megjelölt 9 játékos kizárólag az „A” csoportban szerepelhet
FELJÁTSZÁS	a feljátszók száma nem haladhatja meg a mérkőzésre saját korosztályában nevezettek számát
LEJÁTSZÁS	nincs
TECHNIKAI FELTÉTEL	nagyméretű kapu, fekete korong
JÁTÉKTÉR	harmad pályán keresztben
JÁTÉKIDŐ	2x12 perc, futó óra
KÖTELEZŐ SORCSERE	1 percenként
SZABÁLYTALANSÁG ESETÉN	büntetőlövés
BAJNOKSÁG LEBONYOLÍTÁSA	kupa rendszerben

U10 KOROSZTÁLYOS RENDELKEZÉSEK

Résztevő csapatok:	Folyamatos jelentkezési lehetőség
Korosztályon belüli csoportok:	Korosztály koordinátor nyilvántartásában
Korosztályos koordinátor:	Fodor János torna@mjszu8u10.hu
Játéknap:	SZOMBAT
Tervezett játéknapok száma:	Egyedi rendezvényszervezés

A versenyévad elején leadott rajtlistán az U10 korosztály „A” csoportjában 9 játékost meg kell jelölni, akik nem nevezhetők a sportszervezet U10 korosztályának más csoportjaiban („B” és „C”-be). **Azon sportszervezetek, akik jelen versenyévdában nem indítanak csapatot az U10 „A” csoportban, a 2017/2018-as szezonban nem nevezhetnek az U12 „A” csoportjának küzdelmeibe.**

LEBONYOLÍTÁS

A mérkőzéssorozat kuparendszerű. Egyszerre két, vagy három mérkőzés folyik a pályán, kétpályás lebonyolítás esetében a két szélső harmadban, hárompályás változat esetén a két szélső, valamint a középső harmadban. A kétpályás torna esetén a cserék végrehajtására, bemelegítésre a középső harmadot igénybe lehet venni, a három pályarészre osztott torna esetén a bemelegítést a pályán kívül kell megoldani.

A harmadoknál, a kék vonalakon, duplán elhelyezett, 10X10-es elválasztó elemek között csak a cserék végrehajtása megengedett.

A pálya mérete „B” és „C” csoportban marad az eddigi, a pályaelválasztókat a „rég” kék vonalra kell tenni. „A” csoportban a pályaelválasztókat az új kék vonalra kell tenni.

A játékot fekete koronggal és szabványos méretű jégkorong kapura kell játszani.

Csapatok nevezése fordulóra

A korosztály felelős elkészíti a versenynaptárt, melyben szerepel minden csapat hazai tornájának időpontja. A versenynaptár szezon közbeni módosítása kizárólag a Versenyszabályzatban foglaltak szerint lehetséges.

Minden csapatnak kötelező minimum 4 idegenbeli tornán részt venni. Ezen tornák kijelölése a korosztály felelős feladata.

A többi torna esetében:

Nevezést a korosztályos felelős részére legkésőbb a tornát megelőző hét hétfői napján 12.00 óráig, elektronikus úton, a www.mjszu8u10.hu weblapon, regisztrációt követően kell leadni (a korosztály felelős ennek részleteiről tájékoztatást küld).

A nevezés elfogadásakor figyelembe kell venni a jelentkezési sorrendet, a tornarésztvételi arányokat, illetve a tornarendezési kötelezettség vállalását, végrehajtását is.

A sikeres nevezésről elektronikus úton tájékoztatást kell adni a résztvevő egyesületek számára. Ezt követően a nevezések véglegesnek tekinthetők, a sorsolást a korosztályos felelős haladéktalanul elkészíti, és elektronikus úton megküldi a nevezetteknek.

Indokolt esetekben (időjárás illetve pályaviszonyok, igazolt betegség) az adott tornára való nevezés visszavonható, a tornát megelőző pénteki napon, 12.00 óráig. A határidő lejárt utáni lemondás esetén a Versenybíróági Bizottság eljárási díj megfizetésére kötelezi az egyesületet.

A mérkőzések előtt a helyi versenybírósnál le kell adni a mérkőzés nevezési lapot (amin a sorok be vannak jelölve), és a nevezett játékosok érvényes sportorvosi igazolását (amennyiben az nem került rögzítésre az MJSz Versenyirodája által).

A nevezési lap az MJSz honlapjáról tölthető le.

A leadott mérkőzés nevezési lapon változtatás a torna folyamán nem megengedett. A sportorvosi igazolás az első kötelező sportorvosi vizsgálat után házi orvosi engedéllyel is kiváltható, amennyiben a sportorvosnál szükséges vizsgálatokat a házi orvos is elvégzi, és az igazoláson sportolásra alkalmasnak nyilvánítja a sportolót.

(2004. évi I. tv. a sportról, 3§, 4.bekezdés)

A torna versenybírósa a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékosok játékjogosultságát interneten, az MJSz adatbázisában ellenőrzi.

Az eseményről U10 korosztályos mérkőzéssorozat jegyzőkönyvet kell készíteni. A jegyzőkönyv minden pontját kötelező kitölteni. A csapatok neve mellett kell nyilvántartani a jelzett szabálytalanságokat. A jegyzőkönyvet a tornán szereplő csapatok nevezési lapjaival együtt el kell juttatni a MJSz Versenyirodájába. A Versenyiroda csak a hiánytalanul kitöltött, orvosi pecséttel ellátott jegyzőkönyvet tudja elfogadni.

Forduló rendezési kötelezettség

Egyesületenként nevezett csapatonként egy verseny rendezése kötelező (1 csapat 1 torna, 2 csapat 2 torna, ..., 5 csapat 5 torna stb.). Egy adott tornán egy csapatnak minimum négy mérkőzést kell játszania.

A rendezési kötelezettség teljesítésének elmaradása miatt kiszabott bírság megfizetésének elmulasztása esetén a sportszervezet a következő évi bajnokságban nem vehet részt a korosztály küzdelmeiben.

Játékvezetés

A mérkőzéseket a JT által biztosított játékvezető vezetheti.

U10 KOROSZTÁLY RÉSZVÉTELI SZABÁLYOK 2016-2017

- A tornán csak a 2007. január 1. és 2008. december 31. között született regisztrált, valamint a feljátszás szabályainak megfelelő játékosok vehetnek részt.
- A mérkőzések kezdetekor minimum 9 fő mezőnyjátékos +1 fő kapus jelenléte szükséges. A maximális nevezési létszám 12+2 fő lehet.
- Minimális létszám alatti megjelenés esetén a Versenybírószági Bizottság eljárási díj fizetésére kötelezi a csapatot. Egy vagy két játékosal kevesebb létszám esetén pénzbüntetés, három vagy több játékos esetén a tornáról való kizárás kerül kiszabásra, valamint az adott egyesület automatikusan 1 hónapos kizárásra kerül a következő tornákról.
- A sorokat eltérő színű jelöléssel kell ellátni, a karszalagok viselése kötelező!
- A torna mérkőzéseinek időtartama 2x12 perc futóórával, percenkénti teljes sorcserével, félidőben térfélcserével, a mérkőzés során a csapatok kapust cserélhetnek. Sorcsere közben a játék nem áll, a korongot „rástartolással” kell játékba hozni.
- Egy mérkőzésen belül a teljes sorok, illetve a sorok közötti játékosok cseréi tilosak (kivéve a nevezett cserejátékos beállítása). Amennyiben egy egyesület két csapatot indít, és a második csapat létszáma nem teljes, úgy azt az első csapat 3. sorából, illetve annak cserejátékosából lehet csak kiegészíteni.
- Kapus helyett mezőnyjátékost nem lehet a pályára küldeni.
- Test-test elleni játék nem megengedett. A játékvezető minden esetben jeleznie kell a szabálytalanságot, azonban büntetőlövésre csak minden 2. jelzést követően (azonos csapaton belül) kerül sor. A büntetőlövést a sértett játékos – annak esetleges sérülése esetén a sorából edző által kiválasztott társa – végezheti el a kezdőponttól indulva, a korong folyamatos kapu irányába történő haladásával. Ha már egyszer ellőtték a korongot, az akciót befejezetteknek kell tekinteni, és semmilyen második kísérletből nem lehet gólt elérni! A játék gól esetén középbedobással, ellenkező esetben a vétkes csapat kapuja mögé, valamely sarokba dobott koronggal folytatódik.
- Sérülést-balesetveszélyt előidéző, kirívó, vagy szándékos szabálytalanság esetén a vétkes játékost arról a mérkőzésről végleg ki kell állítani, csapata ellen a test-test elleni szabályt kell alkalmazni.
- Pattintott lövés nem megengedett, az így szerzett gól nem érvényes, a játék a korong valamely sarokba dobásával folytatódik.

- Kapu környéki játékmegszakítások – korong kapus általi birtoklása, kapuhálóra ül a korong – alkalmával, a játékot meg kell állítani, az a korong valamely sarokba dobásával folytatódik.
- Cserét jelző dudaszó után ellőtt korongnál első esetben a csapat figyelmeztetésben részesül. Figyelmeztetés alkalmával a játékot meg kell szakítani, mely a vétkes csapat kapuja mögé, valamely sarokba dobott koronggal folytatódik. Cserét jelző dudaszó után második alkalommal ellőtt korongnál, a játékot meg kell szakítani és a játék az ellenfél büntetőlövésével folytatódik.
- Dudaszó után kapuba érkező korong esetében nem érvényes a gól, amennyiben a dudaszó előtt teljes terjedelmében a gólvonalon áthaladt, érvényes a gól.
- Az eseményeken résztvevő edzőknek a játékvezetők felé történő hevesebb szabályértelmezése esetén első esetben a játékvezető figyelmeztetést alkalmazhat. Figyelmeztetés alkalmával a játékot meg kell szakítani, mely a vétkes csapat kapuja mögé, valamely sarokba dobott koronggal folytatódik. Az edző általi ismételt hevesebb szabályértelmezés alkalmával, a játékot meg kell szakítani és a játék az ellenfél büntetőlövésével folytatódik.

A mérkőzések alatt tilos az eredmény számolása, megjelentetése a kijelzőn és végső sorrend felállítása!

A mérkőzés versenybíróóságának, a szervező csapat felelőseinek, vagy a korosztály felelősnek a torna alatt jogában áll ellenőrizni a pályára lépő játékosok személyazonosságát. Az ellenőrzés lehetőségének megakadályozása, vagy az együttműködés elutasítása esetén a csapatot az eseményből azonnal ki kell zárni.

A versenykiírástól való – a Szakmai Bizottság engedélye nélküli – eltérés esetén (Pl.: nincs meg a minimális létszám, játékos Versenykiírástól eltérő szereplése) a vétkes egyesület eljárási díj megfizetésére kötelezett, melyet minden olyan esemény után be kell fizetni, amelyen a Versenykiírásban rögzített szabálytalanság megtörtént.

Az eljárási díj mértékét a Versenyszabályzat melléklete tartalmazza.

Azon játékosok, akik 7 mérkőzést meghaladóan játszanak fel az U12 korosztály „A”, „B” és „C” csoportjába (ha több csoportba játszanak fel, akkor a feljátszások száma összeadódik), automatikusan ahhoz a csapathoz kerülnek, és nem lesz lehetőségük az eredetileg benevezett csapatban játszani. A feljátszás esetén a 7 mérkőzés számításába az U12 selejtező során lejátszott meccseket is bele kell számítani.

2016. június 1.

MJSZ Versenybíróóság

Jóváhagyta az MJSZ Elnöksége a 2016. június 14-ei ülésén.