



**MAGYAR JÉGKORONG SZÖVETSÉG**

**LEARN TO PLAY BAJNOKSÁGOK  
SZABÁLYZATA**

Hatályos: 2023. november 15-től

A Learn To Play Bajnokságok Szabályzatát a Magyar Jégkorong Szövetség Elnöksége 76/2020. (10.27.) számú határozatával fogadta el.



# TARTALOMJEGYZÉK

<b>I. FEJEZET – ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK .....</b>	<b>4</b>
1. § A Learn to Play bajnokságok célja .....	4
2. § A Szabályzat hatálya .....	4
3. § Értelmező rendelkezések .....	4
4. § Hatáskör .....	4
5. § Vonatkozó jogszabályok, szabályzatok és előírások.....	5
6. § Át-, fel- és lejátszás.....	5
7. § Női sportolók .....	5
8. § Bajnokság szintek .....	5
9. § A tornarendezés és a tornákra történő jelentkezés szabályai .....	5
10. § Játéktér .....	6
11. § Technikai feltételek .....	8
<b>II. FEJEZET – A MÉRKŐZÉSEK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI.....</b>	<b>9</b>
12. § Csapatok összeállítása .....	9
13. § Bemelegítés .....	10
14. § A mérkőzések időtartama .....	10
15. § Karszalagok.....	10
16. § Jelölőmezek .....	10
17. § A sorok forgatása.....	10
18. § Időmérés.....	11
19. § Jégfelújítás és karbantartás.....	11
<b>III. FEJEZET – JÁTÉKSZABÁLYOK.....</b>	<b>11</b>
20. § Sorcsere .....	11
21. § A kapusok cseréje.....	12
22. § Korongbedobás .....	12
23. § Tilos felszabadítás és les.....	12
24. § Büntetéssel nem járó szabálytalanságok .....	12
25. § Büntetések.....	13
26. § Kisbüntetés.....	13
27. § Nagybüntetés .....	13
28. § Büntetőlövés .....	13
<b>IV. FEJEZET – HIVATALOS SZEMÉLYEK.....</b>	<b>14</b>
29. § Edzők .....	14
30. § Játékvezető.....	14
31. § Versenybírószám és statisztika .....	14

<b>V. FEJEZET – EGYÉB RENDELKEZÉSEK .....</b>	<b>14</b>
32. § Játékjogosultság és sportorvosi engedélyek .....	14
33. § Zene .....	15
34. § Záró és átmeneti rendelkezések .....	15
<b>MELLÉKLETEK .....</b>	<b>16</b>

A Magyar Jégkorong Szövetség (a továbbiakban: MJSZ) a versenyrendszerének keretében megrendezésre kerülő hivatalos mérkőzések alapvető szabályait meghatározó Versenyszabályzatában, valamint a Nemzetközi Jégkorong Szövetség (a továbbiakban: IIHF) mindenkor hatályos Hivatalos Szabálykönyvében (a továbbiakban: IIHF Szabálykönyv) rögzített játékszabályoktól eltérően a legfiatalabb regisztrált sportolók bajnokságainak szabályait a Learn To Play Bajnokságok Szabályzatában (a továbbiakban: Szabályzat) az alábbiak szerint állapítja meg.

## **I. FEJEZET – ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK**

---

### **1. § A Learn to Play bajnokságok célja**

---

A Learn to Play bajnokságok célja, hogy tornarendszerben történő, szervezett versenyzési módot biztosítson a legkisebb korosztályoknak. A versenyzés mellett ezen bajnokságok elsődleges küldetése azonban, hogy a játékosokkal, szülőikkel és sportszakemberekkel megismertesse és megszerettesse a jégkorongot, illetve elkötelezetté tegye őket a sportág mellett. Semmiképpen nem terepe azonban a túlzásba vitt edzői önmegvalósításnak, az agresszióknak és rasszizmusnak, a másik csapat játékosainak és a játékvezetők megfélemlítésének, szidalmazásának, bántalmazásának vagy megalázásának. Ezen bajnokságok a jégkorong, mint sport és mint játék élvezetéről szólnak. A játékos tanulásról!

---

### **2. § A Szabályzat hatálya**

---

- (1) A Szabályzat az MJSZ Versenyszabályzatától és az IIHF Szabálykönyvétől eltérő speciális szabályok gyűjteménye.
- (2) A Szabályzat hatálya az MJSZ versenyrendszerében megrendezésre kerülő valamennyi tornasorozat keretében játszott hivatalos mérkőzésre kiterjed az U8-U10 korosztályokban.

---

### **3. § Értelmező rendelkezések**

---

A jelen Szabályzat alkalmazásában

- a) *learn to play bajnokságok*: az U8 (Szupermini) és U10 (Mini) bajnokságok gyűjtőneve
- b) *szabvány méretű jégpálya*: az IIHF Szabálykönyvében meghatározott hosszúsági és szélességi intervallumoknak megfelelő jégpálya vagy az MJSZ által nagypályás bajnokságok mérkőzéseinek megtartására alkalmasként elismert jégpálya
- c) *kisméretű jégpálya*: a szabvány méretű jégpályánál kisebb méretű jégpálya, mely nem kisebb mint 14 x 25 méter

---

### **4. § Hatáskör**

---

- (1) A Szabályzat hatálya alá tartozó ügyekben, amennyiben a Szabályzat, vagy jogszabály másként nem rendelkezik, első fokon az MJSZ Versenyirodája jár el.
- (2) A Versenyiroda első fokon hozott döntései ellen az MJSZ Szakmai Bizottságához fellebbezéssel lehet élni a döntés közlésétől számított 8 napos jogvesztő határidőn belül.

---

## **5. § Vonatkozó jogszabályok, szabályzatok és előírások**

---

A Szabályzatban nem szabályozott kérdések tekintetében az MJSZ Versenyszabályzatának 4.§-ában felsorolt jogszabályok, szabályzatok és előírások rendelkezései az irányadóak.

---

## **6. § Át-, fel- és lejátszás**

---

- (1) A learn to play bajnokságba nevezett játékosok számára az MJSZ biztosítani kívánja a fejlődés további lehetőségeit, ezért engedélyezi az át-, fel- és lejátszást.
- (2) Az át-, fel- és lejátszás szabályait az adott bajnokság versenykiírásai rögzítik.

---

## **7. § Női sportolók**

---

Az U8-U10 bajnokságokban női sportolók részvétele engedélyezett. A női sportolókra vonatkozó esetleges speciális rendelkezéseket a bajnokságok versenykiírásában kell rögzíteni.

---

## **8. § Bajnokság szintek**

---

A learn to play bajnokságok a játékosok tudásszintjéhez igazodóan három szinten kerülnek kiírásra. Ezek a három alapszínnel jelöltek az alábbiak szerint:

- a) KÉK: a leginkább haladók csoportja, akik korukhoz képest régebb óta ismerkednek a jégkorong alapjaival, készségeik és a versenyrendszerben szerzett tapasztalatuk jelentősnek mondhatóak vagy akceleráltságuk folytán gyorsan képesek elsajátítani a játék alapjait,
- b) SÁRGA: a középhaladók csoportja, akik nem túl régen kezdtek jégkorongozni, már nem nevezhetők kezdőknek, van a versenyrendszerben szerzett tapasztalatuk, de készségeik még nem érik el a kék csoportban versenyzők szintjét,
- c) PIROS: a legkezdőbbek csoportja, akik még egyáltalán nem, vagy csak néhány torna erejéig vettek részt a versenyrendszerben, épphogy megkezdték az ismerkedést a sportággal, a fejlődési folyamat elején járnak.

---

## **9. § A tornarendezés és a tornákra történő jelentkezés szabályai**

---

- (1) Minden learn to play bajnokságba nevezett csapatnak kötelező egy haza tornát rendezni, és négy idegenbeli tornán részt venni. A négy kötelező idegenbeli tornát a Versenyiroda jelöli ki.
- (2) A kötelező tornákon felül a csapatok bármennyi tornát rendezhetnek, és bármennyi idegenbeli tornán részt vehetnek.
- (3) Minden csapat köteles a saját hazai rendezésű tornájának dátumáról szeptember 15-ig tájékoztatni a Versenyirodát. A határidő elmulasztása esetén a tornarendéssel egyáltalán nem vagy kevésbé érintett hétvégék figyelembevételével osztja el a hazai rendezésű tornákat.
- (4) A Versenyiroda a hozzá beérkezett tornarendezési szándékok és az általa beosztott hazai tornák alapján elkészíti a versenynaptárt, melyet közzétesz az MJSZ hivatalos honlapján.

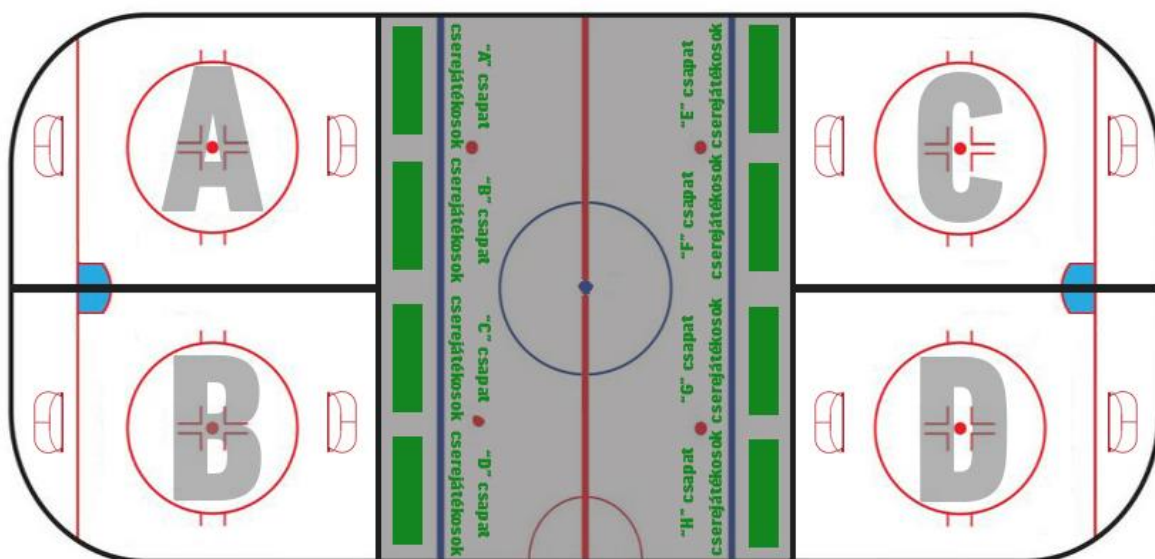
- (5) A versenynaptárban szereplő tornákon felül a szezon során bármikor lehet bejelenteni új hazai torna rendezését azokra a hétvégékre, amelyeknek a jelentkezési felülete még nincs megnyitva. 1. számú melléklet szerint.
- (6) A tornákra való jelentkezés az MJSZ hivatalos honlapján történik az 2. számú mellékelt szerint. A jelentkezés törlése szintén ezen a felületen történik, a „megjegyzés” mező kitöltésével.
- (7) A jelentkezési felülethez hozzáférést kell igényelni az 3. számú mellékletben található regisztrációs lap elküldésével.
- (8) A Versenyiroda a tornák lebonyolításával kapcsolatban kéthetes periódusokban dolgozik (4. számú melléklet).
  - a) a jelentkezés lehetősége a tornákat megelőző hét hétfőjén nyílik meg,
  - b) a tornákat megelőző hét pénteki napján a jelentkezések állásáról, és a szabad helyek elérhetőségéről e-mailes tájékoztatást kapnak a csapatok,
  - c) a rendező sportszervezet a torna hetének hétfői napjáig (8:00-ig) adhatják le a torna kezdési időpontját (5. számú melléklet),
  - d) a tornák hetének hétfői napján 12:00 órakor lezárásra kerülnek a jelentkezések, erről e-mail értesítést kapnak a résztvevő csapatok,
  - e) a résztvevők ismeretében a Versenyiroda elkészíti és az MJSZ hivatalos honlapján közzéteszi a sorsolásokat.

---

## 10. § Játéktér

---

- (1) Az learn to play bajnokságok mérkőzéseit vagy egy kisméretű jégpályán vagy pedig egy szabvány méretű jégpályán játsszák, oly módon, hogy lehatárolásra kerülnek rajta a korosztály és a bajnokságszint számára előírt jégterület.
- (2) Az U8 bajnokság PIROS KEZDŐ szintjén a mérkőzések 15 méter szélességű és 20 méter hosszúságú pályán kerülnek megrendezésre oly módon, hogy a szabvány méretű jégpályán egyidejűleg akár négy mérkőzés is lejátszható legyen. A pálya határait ideiglenes pályaelválasztókkal kell leválasztani. A csapatok cserezónái a pályaelválasztókkal lehatárolt terület rövidebb oldalán helyezkednek el.

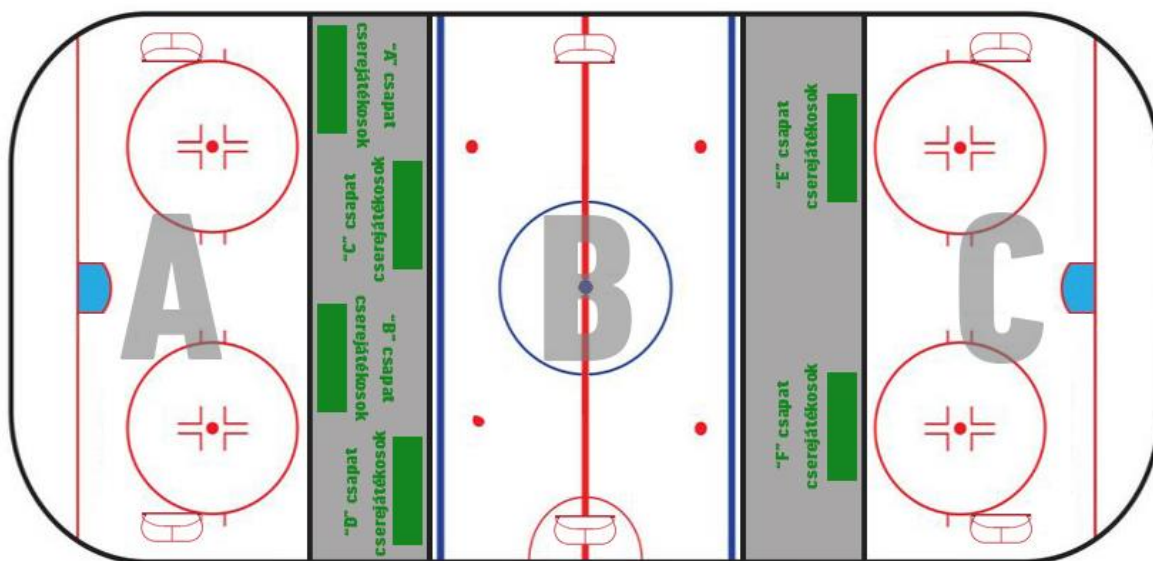


## 1/6-od pálya (15\*20 méter)

1. számú ábra: az U8 PIROS KEZDŐ szintjén alkalmazandó pályabeosztás

- (3) Az U8 bajnokság PIROS, SÁRGA és KÉK, illetve az U10 PIROS szintjén a mérkőzések 15 méter szélességű és 30 méter hosszúságú pályán kerülnek megrendezésre oly módon, hogy a szabvány

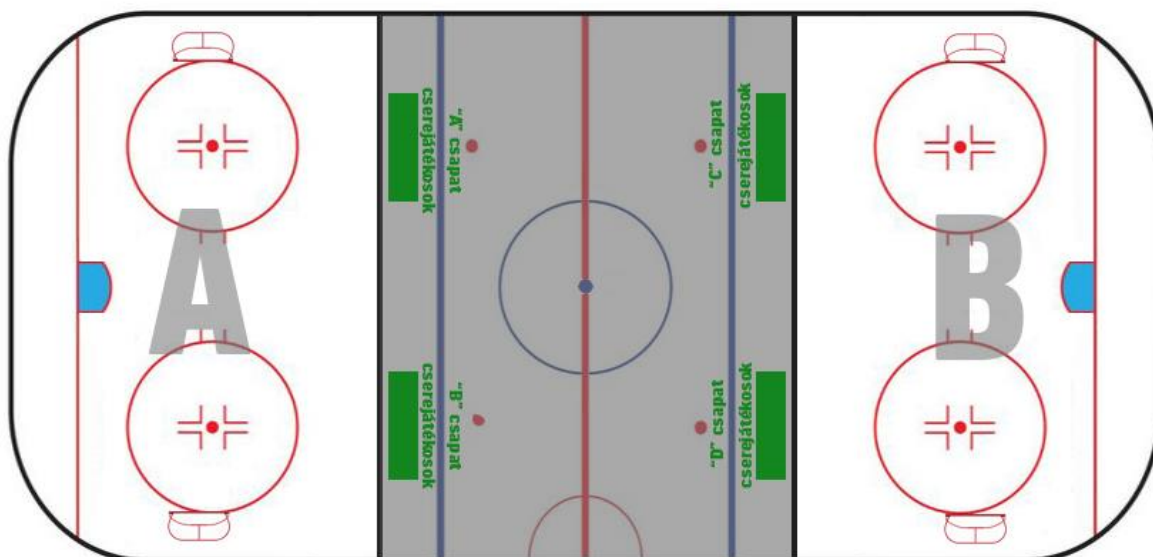
méretű jégpályán egyidejűleg akár három mérkőzés is lejátszható legyen. A pálya határait ideiglenes pályaelválasztókkal kell leválasztani. A csapatok cserezónái a pályaelválasztókkal lehatárolt terület hosszanti oldalán helyezkednek el.



## 1/4-ed pálya (15\*30 méter)

2. számú ábra: az U8 SÁRGA és KÉK, illetve az U10 PIROS szintjén alkalmazandó pályabeosztás

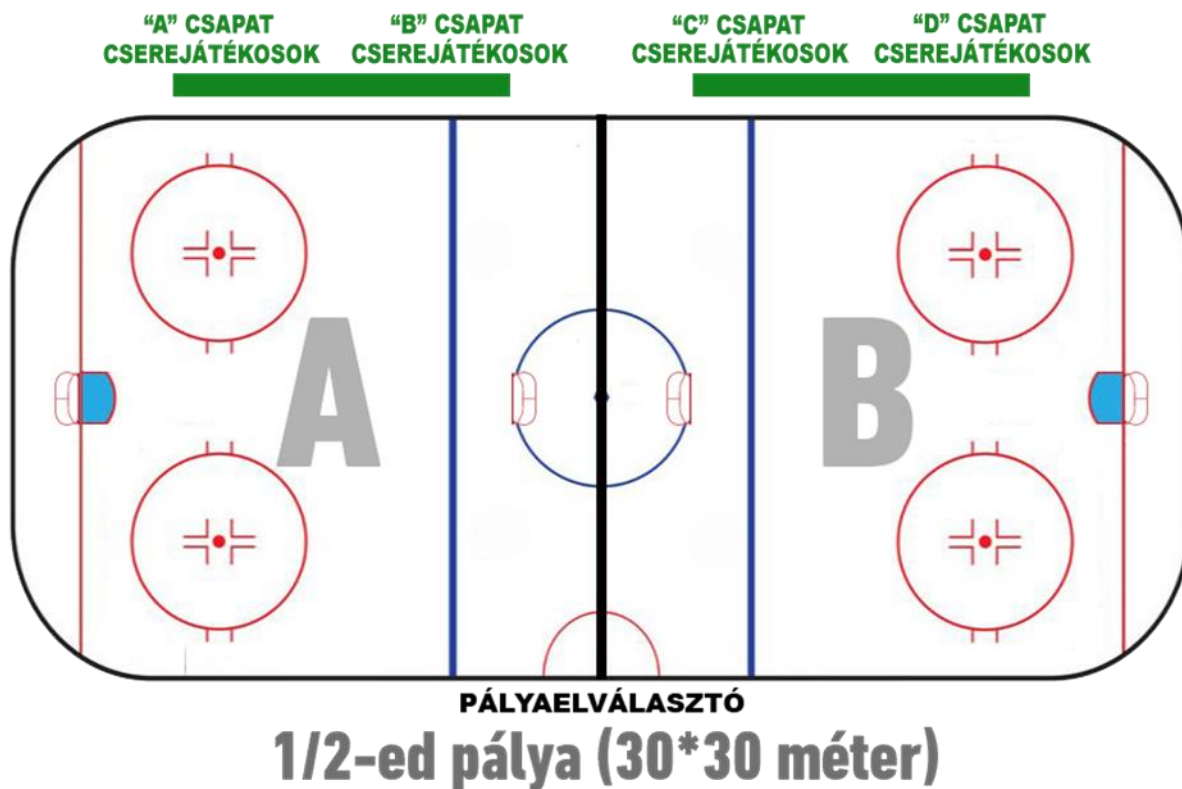
- (4) Az U10 bajnokság SÁRGA szintjén a mérkőzések 20 méter szélességű és 30 méter hosszúságú pályán kerülnek megrendezésre oly módon, hogy a szabvány méretű jégpályán egyidejűleg akár két mérkőzés is lejátszható legyen. A pálya határait ideiglenes pályaelválasztókkal kell leválasztani. A csapatok cserezónái a pályaelválasztókkal lehatárolt terület hosszanti oldalán helyezkednek el.



## 1/3-ad pálya (20\*30 méter)

3. számú ábra: az U10 SÁRGA szintjén alkalmazandó pályabeosztás

- (5) Az U10 bajnokság KÉK szintjén a mérkőzések 30 méter szélességű és 30 méter hosszúságú pályán kerülnek megrendezésre oly módon, hogy a szabvány méretű jégpályán egyidejűleg akár két mérkőzés is lejátszható legyen. A pálya határait ideiglenes pályaelválasztókkal kell leválasztani. A csapatok cserezjátékosai a pályán kívül, a cserepadokon helyezkednek el.



4. számú ábra: az U10 KÉK szintjén alkalmazandó pályabeosztás

- (6) A kisméretű jégpályák esetében is törekedni kell a (2)-(5) bekezdések szerinti pályaméretek betartására.
- (7) A kapukat a játéktéren minden esetben úgy kell elhelyezni, hogy a kapu hátuljának a palánkhöz legközelebb eső része és a palánk között legalább 1 méter távolság maradjon. Amennyiben a játéktéren nincs olyan felfestés, amihez a kapu elhelyezését viszonyítani lehetne, úgy a kapu hátuljának a helyét közepén festék spray-vel kell jelölni, az 1 méter távolság betartásának figyelembevételével.

### **11. § Technikai feltételek**

- (1) A learn to play bajnokság mérkőzéseire – a 9.§-sal összhangban – az alábbi technikai feltételeket szükséges biztosítani a különbözőt korosztályokhoz és bajnokságszintekhez igazodóan:

SZINT	KORONG	KAPU	JÁTÉKTÉR
U8 KÉK	normál (fekete)	normál (122x183)	1/4 nagypálya, 15x30m
U8 SÁRGA	könnyített (kék)	kicsi (90x130)	1/4 nagypálya, 15x30m
U8 PIROS	könnyített (kék)	kicsi (90x130)	1/4 nagypálya, 15x30m
U8 PIROS KEZDŐ	könnyített (kék)	kicsi (90x130)	1/6 nagypálya, 15x20m
U10 KÉK	normál (fekete)	normál (122x183)	1/3 nagypálya, 20x30m
U10 SÁRGA	normál (fekete)	normál (122x183)	1/3 nagypálya, 20x30m
U10 PIROS	normál (fekete)	normál (122x183)	1/4 nagypálya, 15x30m

- (2) Az U8 bajnokság SÁRGA és PIROS mérkőzéseit könnyített, 120-130 gramm súlyú, kék színű, 7,62 cm átmérőjű és 2,54 cm magasságú koronggal és kisméretű, 90 cm magasságú és 130 cm



szélességű kapuval kell lejátszani. A kapu méretétől a maximum +/- 15 cm-rel lehet eltérni, a pályán rendelkezésre álló kapukhoz igazodóan.

- (3) Az U8 bajnokság KÉK mérkőzéseit, és az U10 bajnokság mérkőzéseit normál, IIHF szabvány, 156-170 gramm súlyú, fekete színű, 7,62 cm átmérőjű és 2,54 cm magasságú és ugyancsak IIHF szabvány, 122 cm magasságú és 183 cm szélességű kapuval kell lejátszani.

## **II. FEJEZET – A MÉRKŐZÉSEK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI**

### ***12. § Csapatok összeállítása***

- (1) Az U10 bajnokság KÉK szintjén minden csapat minimum 8 mezőnyjátékosból és 1 kapusból, maximum pedig 15 mezőnyjátékosból és 2 kapusból áll.
- (2) Az U8 bajnokság valamennyi (KÉK, SÁRGA, PIROS) szintjén, illetve az U10 bajnokság SÁRGA és PIROS szintjén a csapat minimum 6 mezőnyjátékosból és 1 kapusból, maximum pedig 12 mezőnyjátékosból és 2 kapusból áll.
- (3) Az U10 bajnokság KÉK szintjén egy sorban mezőnyjátékos léphet pályára.
- (4) Az U8 bajnokság valamennyi (KÉK, SÁRGA, PIROS) szintjén, illetve az U10 bajnokság SÁRGA és PIROS szintjén egy sorban 3 mezőnyjátékos léphet pályára.
- (5) Amennyiben egy csapat létszáma nem éri el az (1) bekezdésben meghatározott minimumot, úgy a csapat nem tekinthető a torna hivatalos résztvevőjének, a torna mérkőzésein kizárólag versenyen kívül vehetnek részt. Ilyen esetben a csapatot versenyztető sportszervezet a tornával kapcsolatban semmilyen költség elszámolására nem jogosult, ugyanakkor eljárás díj fizetésére sem kötelezett.
- (6) A sorokat minden edző a játékosok képességszintjének megfelelően köteles összeállítani, a fair play és a játékosok fejlődésének szem előtt tartásával.
- (7) A sorok összeállítása egyes mérkőzéseken belül kötött, egy több mérkőzésből álló torna esetében a mérkőzések között változtatható. A mérkőzésen belüli változtatás kizárólag sérülés esetén lehetséges.
- (8) A sorok összeállítása az U10 bajnokság KÉK szintjén az alábbi táblázat szerint:

<b>Kapusok</b>	Kapus 1	Kapus 2			
<b>Első sor</b>	Játékos 1	Játékos 2	Játékos 3	Játékos 4	Játékos 13
<b>Második sor</b>	Játékos 5	Játékos 6	Játékos 7	Játékos 8	Játékos 14
<b>Harmadik sor</b>	Játékos 9	Játékos 10	Játékos 11	Játékos 12	Játékos 15

- (9) A sorok összeállítása az U8 bajnokság valamennyi (KÉK, SÁRGA, PIROS) szintjén, illetve az U10 bajnokság SÁRGA és PIROS szintjén az alábbi táblázat szerint:

<b>Kapusok</b>	Kapus 1	Kapus 2		
<b>Első sor</b>	Játékos 1	Játékos 2	Játékos 3	Játékos 10
<b>Második sor</b>	Játékos 4	Játékos 5	Játékos 6	Játékos 11
<b>Harmadik sor</b>	Játékos 7	Játékos 8	Játékos 9	Játékos 12

- (10) A mérkőzésre vonatkozó összeállítást a mérkőzés kezdete előtt legalább 45 perccel le kell adni a mérkőzés versenybírójának, az IVR-en keresztül.

---

### **13. § Bemelegítés**

---

Amennyiben egy torna szabvány méretű jégpályán kerül megrendezésre, ott a jeges bemelegítésre a játékkal nem érintett közepső harmad használható.

---

### **14. § A mérkőzések időtartama**

---

- (1) Az U8 bajnokság mérkőzése egy (1) 18 perces játékrészből áll, vagyis egy mérkőzés 18 percre tart. A 18 perc alatt 18 egyperces csere történik.
- (2) Az U10 bajnokság mérkőzése két (2), egyenként 12 perces játékrészből áll, vagyis egy mérkőzés 24 percre tart. A 24 perc alatt 24 egyperces csere történik.
- (3) A mérkőzések időtartamát futó órával kell mérni.
- (4) Az időmérést kizárólag az egészségügyi biztosítást végző személy beavatkozását igénylő sérülés esetén kell megállítani abban az esetben, ha a sérült játékos önerőből nem képes elhagyni a játékteret.
- (5) Az időmérés megállítására vonatkozó döntést a játékvezető hozza meg és jelzi azt a mérkőzés időmérőjének, valamint a csapatok edzőinek. Ebben az esetben a mérkőzés a közepső bedobásponton történő korongbedobással folytatódik.
- (6) Amennyiben egy torna szabvány méretű jégpályán kerül megrendezésre, ahol több kialakított pályán párhuzamosan futnak a mérkőzések, ott a (4) bekezdés szerinti játékmegszakítás esetében minden pályán megáll a játék, amelyet a mérkőzés versenybírója hosszú, dupla dudaszóval jelez a másik pályán zajló mérkőzés résztvevőinek.
- (7) Az U10 bajnokságban a két félidő között nincs szünet, a térfélcseré után azonnal kezdődik a játék.

---

### **15. § Karszalagok**

---

A sorokat az MJSZ által rendszeresített színes karszalaggal kötelező megjelölni. A karszalagok mérkőzés közbeni cserélgetése kizárólag sérülés esetén engedélyezett, a megsérült játékos pótlására vonatkozó, a 15.§-ban ismertetett szabályoknak megfelelően.

---

### **16. § Jelölőmezek**

---

A tornarendszerben lebonyolított mérkőzések során, abban az esetben, ha az egyidőben pályára lépő csapatok meze közel azonos színű, a torna rendezőjének eltérő színű mellényeket vagy jelölőmezt kell biztosítania.

---

### **17. § A sorok forgatása**

---

- (1) A mérkőzés közben egy (1) percenként kötelező a sorok cseréje, mely közben játékmegállítással nem kerül sor.
- (2) A sorok cseréjére kötött sorrendben kerül sor (1 → 2 → 3), a mérkőzés időtartama alatt valamennyi sor azonos számú alkalommal lép pályára.
- (3) A sorcserék idejét dudaszó jelzi.

- (4) Adott mérkőzésen belül az edzők csak sérülés esetén helyezhetnek át egy játékost egy másik sorba. Az edzőknek minden mérkőzés után lehetősége van változtatni az összeállításon.

---

### **18. § Időmérés**

---

- (1) A jégen folyó minden mérkőzést ugyanaz az óra vezényli. Az óra vagy előreszámol 00:00-tól 12:00-ig vagy 18:00-ig, vagy pedig visszaszámol 18:00-tól, vagy 12:00-tól 00:00-ig. A mérkőzés futóórával folyik, így, hacsak valami komolyabb esemény nem történik, a számlálás folyamatos.
- (2) A cseréket jelző dudaszó eltér a játékrész végét, a mérkőzés végét, illetve a – minden pályára vonatkozó – játékmegállítást jelző dudaszótól.
- (3) A jégfelület vagy a plexi sérülése esetén, illetve amennyiben valamely előre nem látható esemény zavarja meg az egyik mérkőzést, minden mérkőzést megállítanak. Az eseményben érintett mérkőzés azonnal megáll, a túlsó harmadban zajló pedig a következő cserénél. Amennyiben súlyos sérülés történne, azonnal megáll minden mérkőzés. A játékvezető belátása szerint rendelkezhet arról, hogy minden mérkőzést megszakítva az órát megállítja. A mérkőzés minden pályán a következő teljes perccel, a következő cserével, a középső bedobóponton történő korongbedobással indul újra.
- (4) A kapu elmozdulása esetén, ha az gyorsan helyretehető, nem szükséges a játékot megállítani. Ha egy felmerült probléma megoldására láthatóan több idő szükséges egy (1) percnél (vagyis két sorcsere közti időnél), a túlsó harmadban folyó mérkőzést a következő cserénél (a xx:00 hangjelzésnél) megállítják. Ezt dudaszó és versenybírók szóbeli közlése jelzi. Amint a problémát megoldották, a mérkőzés a soron következő sor jégre lépésével folytatódik.

---

### **19. § Jégfelújítás és karbantartás**

---

Jégkészítésre több mérkőzés lejátszását követően, csak a sorsolásban jelzett időpontokban kerül sor. A jégkarbantartók feladata, hogy az ideiglenes pályaelválasztókat a helyére igazítsák, ha azok esetleg a mérkőzések során elmozdulnának.

## **III. FEJEZET – JÁTÉKSZABÁLYOK**

---

### **20. § Sorcsere**

---

- (1) A sorcseréket minden esetben dudaszó jelzi. A dudaszót követően a játékosok már nem érhetnek a koronghoz, azonnal a „cserepadhoz” kell korcsolyázniuk. A következő sor játékosai a dudaszó elhangzását követően azonnal jégre léphetnek.
- (2) Amennyiben korongbedobás válik szükségessé közvetlenül egy csere előtt, a játékvezetők belátásuk szerint dönthetnek úgy is, hogy korongbedobást a cserét követően, az új sorral végzik el.
- (3) Amennyiben a dudaszó elhangzása után egy játékos szándékosan a koronghoz ér, a csapatot első alkalommal figyelmeztetni kell, a második esettől azonban a vétkes kisbüntetést kap. A jégről lejövő játékosoknak elegendő helyet kell adniuk a jégre bejövőknek. Ezen szabály megszegése esetén az a csapat kap büntetést, amelyikbe a jégről lejövő játékos tartozik.
- (4) Ha egy játékos megsérül, a dudaszó előtt is elhagyhatja a jeget, és a helyére bejöhet egy másik játékos.
- (5) Az a játékos, aki egymás után két cserét játszik, és így a sorcsereénél a jégen marad, nem játszhatja meg a korongot, amíg bármelyik csapat egy másik játékosa hozzá nem ért előtte.

---

## 21. § A kapusok cseréje

---

- (1) A kapusok cseréjére mérkőzés közben az alábbi időpontokban kerülhet sor:
  - a) a játékrészek közötti szünetekben,
  - b) amikor korongbedobás válik szükségessé.
- (2) A kapusok mérkőzés közben „repülő cseréje” tilos, melynek megsértéséért a vétkes csapatot kisbüntetéssel kell sújtani.

---

## 22. § Korongbedobás

---

- (1) Korongbedobás a középső bedobóponton az alábbi esetekben történik:
  - a) a játékrész kezdetén,
  - b) gólt követően,
  - c) ha a korong elhagyja a játékteret,
  - d) nagybüntetés után,
  - e) ha valamely rendkívüli okból kifolyólag a játékvezetők megállítják a játékot.
- (2) Ha a kapus megfogta a korongot, a játékvezető lefújja a támadást. A korongot a semleges sarokba dobással hozza újra játékba.

---

## 23. § Tilos felszabadítás és les

---

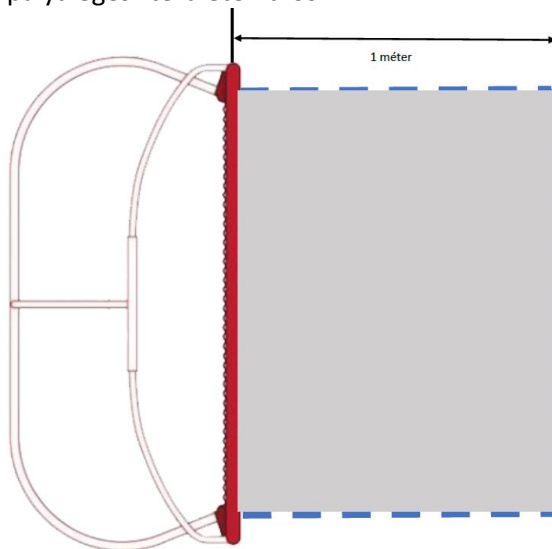
Sem tilos felszabadítás, sem les nem létezik a learn to play bajnokságokban.

---

## 24. § Büntetéssel nem járó szabálytalanságok

---

- (1) Az IIHF Szabálykönyv szerinti kézpasz, magas bottal való játék, illetve a kapustámadás szabály megsértése, továbbá pattintott lövés esetén a játékvezető sípszóval megszakítja a játékmenetet, melyet követően a mérkőzés a vétlen csapat támadásával folytatódik.
- (2) A kézpaszra vonatkozó szabály megítélésekor a támadó és védekező térfél között nem kell különbséget tenni, az a pálya egész területén tilos.



---

### **25. § Büntetések**

---

- (1) Büntetés szabható ki az IIHF Szabálykönyvében felsorolt vétségekért.
- (2) Ahogy a női jégkorongban, úgy a learn to play bajnokságokban sem engedélyezett a testjáték, a fiú játékosok számára sem.
- (3) A játékvezetőnek nem kell megjelölnie a büntetés okát (pl. gáncsolás).
- (4) Az IIHF Szabálykönyvben felsoroltakon túl kisbüntetés jár azért, ha egy játékos a cserét jelző dudaszó elhangzását követően szándékosan a koronghoz ér.

---

### **26. § Kisbüntetés**

---

- (1) Kisbüntetéssel járó szabálytalanság esetén a learn to play bajnokságokban nem kiállítás szab ki a játékvezető, hanem rávezetéses büntetőlövést ítél a szabálytalanságot elszenvedő csapatnak.
- (2) A büntetéssel sújtott csapatnak a szabályszegésből nem származhat előnye. A szabályszegést követően a játékvezető sípszóval azonnal megállítja a játékmenetet.

---

### **27. § Nagybüntetés**

---

- (1) Nagybüntetés kiszabásakor játékmegállítás történik. A büntetett játékosnak el kell hagynia a jeget és az öltözőbe kell mennie. A játék korongbedobással folytatódik.
- (2) Nagybüntetés esetén a büntetéssel sújtott csapat nem kerül emberhátrányba, az öltözőbe ment játékos helyén a csapat egy másik játékosa pályára léphet.

---

### **28. § Büntetőlövés**

---

- (1) A mérkőzés során büntetőlövésekre kerülhet sor, de csak szabálytalanság esetén kiszabott büntetesként. A büntetőlövés folyamán az a játékos, aki ellen elkövették a szabálytalanságot rávezeti a korongot a kapura anélkül, hogy a többi mezőnyjátékos megzavarná ebben.
- (2) A büntetőlövés elvégzését követően a játékvezető a játékvezető lefújja a támadást. Gól esetén a játék a középső bedobóponton történő korongbedobással folytatódik. Amennyiben a büntetőlövésből nem született gól, úgy a játékvezető a korongot a semleges sarokba dobással hozza újra játékba.

## **IV. FEJEZET – HIVATALOS SZEMÉLYEK**

---

### ***29. § Edzők***

---

- (1) Hivatalos mérkőzéseken a leadott mérkőzés nevezési lapon az edző megjelölése kötelező. Az edző megjelölésének hiányát eseménynaplóban kell rögzíteni. Ebben az esetben a mérkőzés a minimális létszám alatt megjelenő csapatokra vonatkozó szabály figyelembevételével játszható le. E rendelkezés alól a bajnokság versenykiírásában foglalt eltérő rendelkezés felmentést adhat.
- (2) A learn to play bajnokság mérkőzésein legalább LTP végzettséggel rendelkező edzők láthatnak el edzői feladatokat.
- (3) A mérkőzések alatt, kizárólag a kijelölt hivatalos személyek (csapatonként egyidejűleg legfeljebb 2 fő) tartózkodhatnak a jégen.

---

### ***30. § Játékvezető***

---

- (1) Minden mérkőzést egy játékvezető vezet. Mivel a mérkőzések jellemzően játékmegállítással zajlanak, nem kell megállapítani, ki szerezte a gólt és ki adta a gólpasszt. Emellett nem kell hivatalosan megneveznie a szabályszegést, amelyért büntetést szabott ki, sem pedig egy adott játékosra kiszabni azt.
- (2) Az MJSZ Játékvezetői Osztálya nem küld hivatalos játékvezetőket az U8 és U10 korosztályok mérkőzéseire, a játékvezetőket a rendező sportszervezet biztosítja.
- (3) Játékvezető lehet minden, érvényes edzői licensszel rendelkező, minimum LTP minősítésű edző, illetve minden, 16. életévét betöltött, igazolt játékos.
- (4) Nincs videógólbíró, gólbíró és nem lehetséges a mérkőzésről készült felvétel visszanezése sem. A játékvezetőnek helyben kell eldönteniük, megadja-e a gólt vagy sem.
- (5) A mérkőzés során a játékvezető ítélete döntő. A játékvezető a zéró tolerancia elvét alkalmazza az agresszív, támadó edzőkkel, játékosokkal és nézőkkel szemben.

---

### ***31. § Versenybírószám és statisztika***

---

- (1) A mérkőzés versenybírószáma két (2) főből (1 jegyzőkönyvvezető és 1 időmérő), áll.
- (2) Amennyiben a versenybírószám tagjai jégre lépnek, számukra a fejjvédő viselése feltétlenül ajánlott.
- (3) A mérkőzések alatt tilos az eredmény számolása, megjelenítése a kijelzőn és végső sorrend felállítása.

## **V. FEJEZET – EGYÉB RENDELKEZÉSEK**

---

### ***32. § Játékjogosultság és sportorvosi engedélyek***

---

- (1) Hivatalos mérkőzésen kizárólag a sportszervezet igazolt, a Versenyszabályzatban és a bajnokságra vonatkozó versenykiírásban foglaltaknak rendelkezéseinek megfelelő, kiadott versenyengedéllyel és a Versenyszabályzat 61.§-ában meghatározott sportorvosi engedéllyel rendelkező sportolói léphetnek jégre.

- (2) A játékjogosultság feltételeinek, valamint a sportorvosi engedélyek meglétének ellenőrzésére a mérkőzéseket megelőzően, illetve azok teljes időtartama alatt a játékvezető és a versenybíróság egyaránt jogosult.

---

### **33. § Zene**

---

A mérkőzések alatt a közönség és a résztvevők szórakoztatására folyamatosan szólhat a zene, de csak olyan hangerővel, amely a játékosok és a munkájukat végző hivatalos személyek számára a feladatellátás szempontjából nem zavaró.

---

### **34. § Záró és átmeneti rendelkezések**

---

- (1) Jelen Szabályzat egyes rendelkezéseitől a learn to play bajnokságokra vonatkozó konkrét versenykiírások eltérő rendelkezéseket állapíthatnak meg az adott bajnokság lebonyolítási rendjéhez igazodóan.
- (2) Jelen Szabályzat rendelkezéseit a 2020. október 28-át követően indult learn to play bajnokságok mérkőzései tekintetében kell alkalmazni.
- (3) Az MJSZ Elnöksége felhatalmazza a főtitkárt, hogy a Szabályzat újszerűségéből fakadó gyakorlati problémák mérséklése érdekében a Szabályzatot a 2020/2021-es bajnoki évad során a probléma elhárításához szükséges mértékig saját hatáskörében módosítsa.

### Saját torna dátumának leadása

Az U8-U10 bajnokság versenynaptára elérhető az MJSZ weboldalán ([www.jegkorongszovetseg.hu](http://www.jegkorongszovetseg.hu)), az „UTÁNPÓTLÁS BAJNOKSÁGOK” menüpont alatt:



Ha egy adott egyesület kötelező, hazai rendezésű, tornájának dátuma nem szerepel a versenynaptárban, vagy a versenynaptárban szereplő tornákon kívül szeretne még tornát rendezni, vagy a versenynaptárban szereplő időpont mégsem alkalmas a saját torna megrendezésére, akkor az alábbi módon kérünk róla értesítést küldeni:





A „Tornarendezés”-re kattintva az alábbi felület jelenik meg:


**Korosztály \***

SZUPERMINI - U8  
 MINI - U10


**Egyesület neve \***

Egyesület neve \*

**Dátum \***

Dátum \* 

**Csoport kiválasztása \***

Kék 

**Torna helyszíne \***

Torna helyszíne \*

**Résztevő csapatok száma \***

Résztevő csapatok száma \*

**Új torna? \***

Igen  
 Nem (Amennyiben a versenynaptárban szereplő torna helyettesítője, úgy kérnénk azt a tornát megjelölni a megjegyzés rovatban!)

**Megjegyzés (több saját csapat, stb.)**

Megjegyzés (több saját csapat, stb.)

**KÜLDÉS**

\*- kötelező kitölteni

A mezők értelemszerű kitöltése után a „KÜLDÉS”-re kattintva megkapjuk a szükséges információkat, és frissíteni tudjuk a versenynaptárt.

A tornát megelőző hét hétfőjén nyitjuk meg a jelentkezési felületeket; ezt követően már nem áll módunkban a torna dátumán változtatni.

## Idegenbeli tornára való jelentkezés

A tornát megelőző hét hétfőjén nyitjuk meg a jelentkezési felületeket.

A lenti ábra mutatja a versenynaptár megjelenését, és a piros nyíllal jelzett oszlopban található a „Jelentkezés” menüpont, melyre kattintva leadhatók a nevezések az adott tornára.

🏠 > UTÁNPÓTLÁS BAJNOKSÁGOK > U10 > MENETREND

### MENETREND

🕒 2019.08.22. | 10 HÓNAPJA ↩ MEGOSZTÁS

MINI KÉK    MINI SÁRGA    **MINI PIROS**

#	Dátum	Idő	Szakasz	Rendező	Helyszín	Jelentkezés/Sorsolás
MINI 1	2019.09.21. szombat	10:10	Alapszakasz	Magyar Jégkorong Szövetség	Vasas Jégcentrum, Budapest	Sorsolás
MINI 6	2019.09.28. szombat	10:00	Alapszakasz	UTE	Újpesti Jégcsarnok	Sorsolás
MINI 10	2019.10.05. szombat	10:15	Alapszakasz	Ifj. Ocskay Gábor JA	Székesfehérvár	Sorsolás
MINI 14	2019.10.19. szombat	11:15	Alapszakasz	Ifj. Ocskay Gábor JA	Székesfehérvár	Sorsolás
MINI 90	2019.10.26. szombat	10:45	Alapszakasz	Dunaújvárosi Acélbikák	Dunaújvárosi Jégcsarnok	Sorsolás
MINI 123	2019.11.23. szombat	11:00	Alapszakasz	Sportország SC	Újpesti Jégcsarnok	Sorsolás
MINI 93	2019.12.21. szombat	12:00	Alapszakasz	Vasas SC	Vasas Jégcentrum, Budapest	Sorsolás
MINI 28	2020.01.04. szombat	10:50	Alapszakasz	MAC Budapest A	Kisstadion, Budapest	Sorsolás
MINI 98	2020.01.11. szombat	10:00	Alapszakasz	KMH SE	Tuskesátor, Budapest	Sorsolás
MINI 126	2020.01.18. szombat	11:30	Alapszakasz	Magyar Jégkorong Szövetség	Városliget, Budapest	-
MINI 70	2020.01.25. szombat	10:30	Alapszakasz	FTC-Telekom	FTC Sátras Jégpálya	Sorsolás
MINI 113	2020.02.08. szombat	10:00	Alapszakasz	OHA	Óbudai Jégcsarnok	Sorsolás
MINI 71	2020.02.22. szombat	14:00	Alapszakasz	FTC-Telekom	FTC Sátras Jégpálya	Sorsolás
MINI 35	2020.02.29. szombat	09:30	Alapszakasz	Óriások Jégkorong SE	Ajka	Sorsolás

A „Jelentkezés”-re kattintva az alábbi felület jelenik meg:

🏠 > JELENTKEZÉS

### MINI 28 - MAC BUDAPEST A JELENTKEZÉS

**Csapatok száma**

Csapatok száma

**Megjegyzés**

Megjegyzés

**KÜLDÉS**

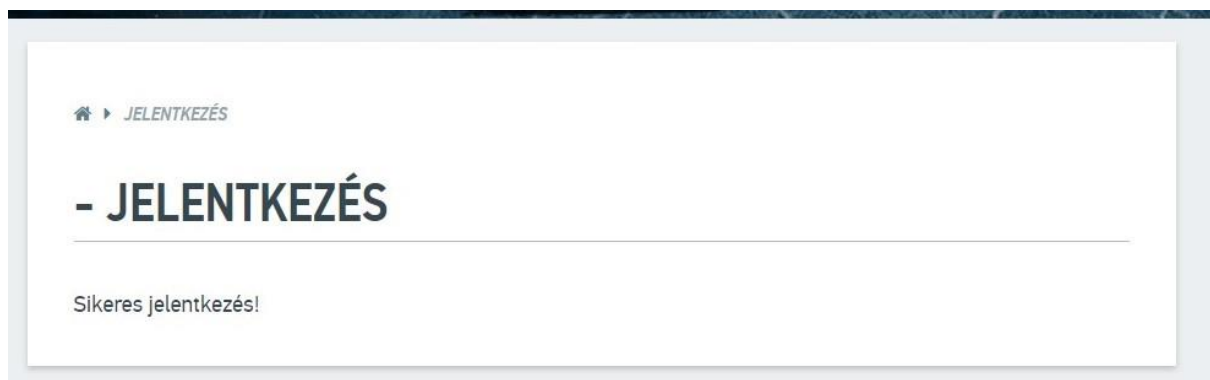
**Eddigi Jelentkezők:**

Jelentkezés időpontja	Csapat neve	Csapatok száma	
2019-12-30 12:01	Vasas SC	1	A Vasas SC 1 csapato...
2019-12-28 11:38	MAC Budapest	2	
2019-12-27 09:36	Sportországi Cápák	1	
2019-12-23 14:57	Vasas SC	2	
2019-12-23 14:42	UTE	1	

Csapatok száma: az a szám, ahány csapattal az adott egyesület részt kíván venni a tornán.

Megjegyzés: Nem kötelező kitölteni.

A „KÜLDÉS”-re kattintva az egyesület bekerül az „Eddigi jelentkezők” listájába, és az alábbi üzenetet kapja a rendszertől:



A tornát megelőző hét pénteken tájékoztató emailt küldünk a beérkezett nevezésekről, melyben feltüntetjük a rendelkezésre álló szabad helyeket, és túljelentkezés esetén az elfogadott csapatok listáját.

A jelentkezési felületeket a torna hetének hétfőjén zárjuk.



**MAGYAR  
JÉGKORONG  
SZÖVETSÉG**

Telefon: +36 1 460 6863  
Fax: +36 1 460 6864  
H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

info@icehockey.hu  
www.icehockey.hu  
facebook.com/magyarjegkorong

## REGISZTRÁCIÓS ADATLAP

### A MAGYAR JÉGKORONG SZÖVETSÉG U8-U10 JELENTKEZÉSI RENDSZERÉHEZ ÜGYINTÉZŐKÉNT TÖRTÉNŐ HOZZÁFÉRÉSHEZ

Kérem, hogy számomra, mint az alábbiakban feltüntetett sportszervezet ügyintézője számára a Magyar Jégkorong Szövetség U8-U10 Jelentkezési Rendszeréhez hozzáférést biztosítani szíveskedjenek.

#### 1. A KÉRELMEZŐ ADATAI

CSALÁDI ÉS UTÓNÉV:	
TELEFONSZÁMA:	

#### 2. AZ ÜGYINTÉZÉSHEZ SZÜKSÉGES ADATOK

E-MAIL CÍM:	
PREFERÁLT FELHASZNÁLÓI NÉV:*	

#### 3. A KÉPVISELT SPORTSZERVEZET ADATAI

SPORTSZERVEZET NEVE:	
SPORTSZERVEZET KÉPVISELETÉRE JOGOSULT SZEMÉLY NEVE:	

#### 4. NYILATKOZAT

<p>1. Hozzájárulok ahhoz, hogy a fentiekben megadott adataimat a Magyar Jégkorong Szövetség nyilvántartsa. Kijelentem, hogy a fenti adataimban bekövetkező változásokról haladéktalanul tájékoztatom a Magyar Jégkorong Szövetséget.</p> <p>2. Tudomásul veszem, hogy hozzájárulásom visszavonása, illetve az egyedi azonosítóm érvényességének megszűnése után adataim az adminisztrációs rendszerből automatikusan törlésre kerülnek.</p> <p>3. Kijelentem, hogy az általam megadott elektronikus levélcím érvényes és az erre a címre eljuttatott dokumentumokat, tájékoztatókat, értesítéseket az ellenkező bizonyításáig a Magyar Jégkorong Szövetség hivatalosan kézbesítettnek tekintheti.</p>
---

....., 20.....

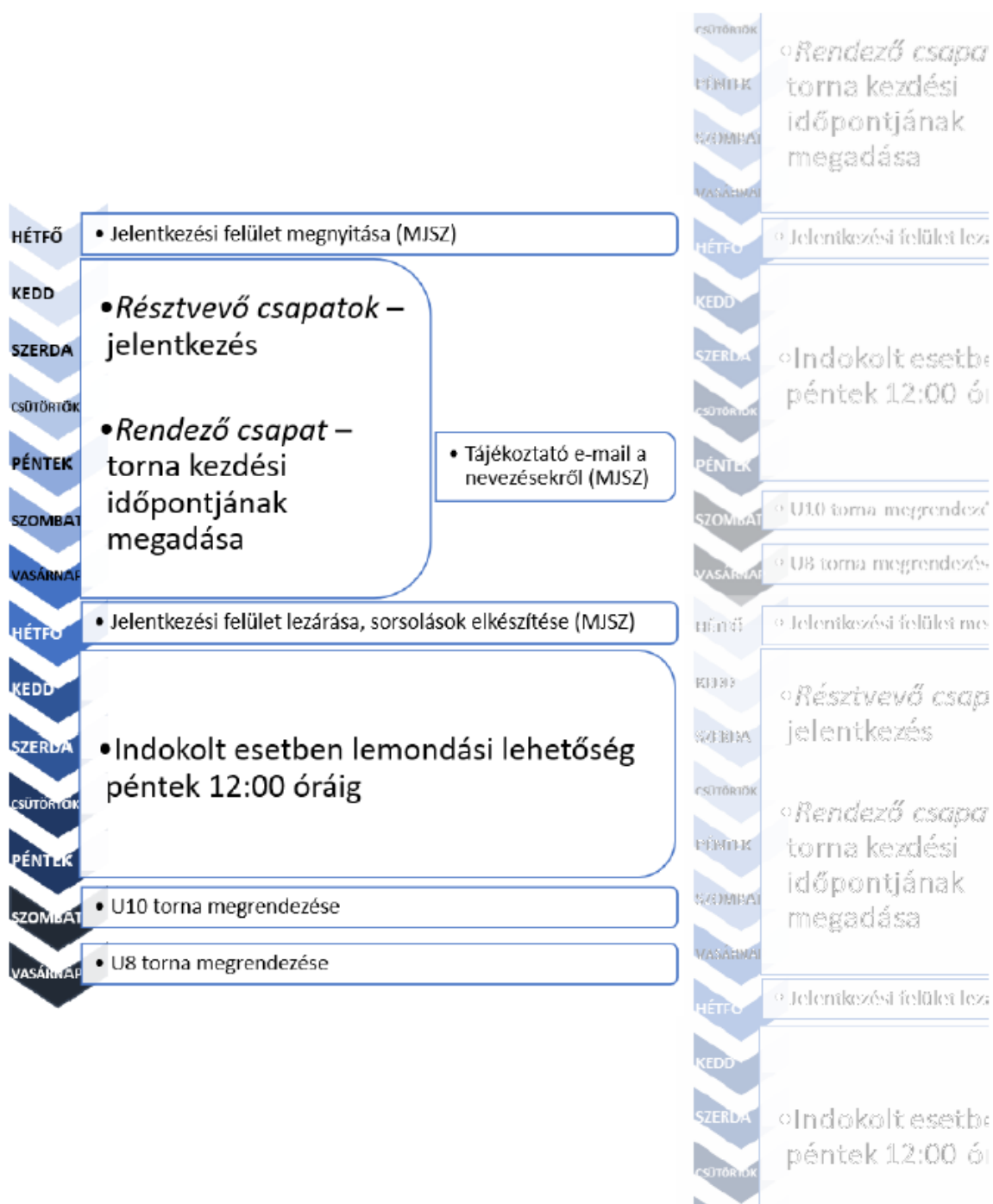
p.h.

.....  
a kérelmező aláírása

.....  
a sportszervezet képviselőjére jogosult aláírása

\*A Magyar Jégkorong Szövetség törekszik a preferált felhasználói név biztosítására, azonban fenntartja a jogot magának, hogy az ismétlődések elkerülése érdekében, illetve biztonsági okokból ettől eltérő felhasználói nevet bocsásson a kérelmező rendelkezésére.





## Saját torna kezdési időpontjának leadása

A sorsolások elkészítéséhez szükség van a tornák kezdési időpontjára. Ez az alábbi menüpont segítségével adható le:

The screenshot shows the website of the Magyar Jégkorong Szövetség (Hungarian Ice Hockey Federation). The navigation menu includes: HÍREK, VÁLOGATOTTAK, FELNŐTT BAJNOKSÁGOK, **UTÁNPÓTLÁS BAJNOKSÁGOK**, JÁTÉKVEZETÉS, MJSZ-SZERVEZET, SZAKMAI OLDAL. Below the menu, there are categories: SPORTTÁMOGATÁS, SPORTÁGFEJLESZTÉS, 3X3 JÉGKORONG, SZURKOLÓK. The main content area lists various age groups and tournaments:

- U21**: Bajnokság, Versenykiírás, Lebonyolítás, Játékosok, Korábbi szezonok
- U18**: Bajnokság, Versenykiírás, Lebonyolítás, Játékosok
- U16**: I-IV. Csoport, U-16 A Bajnokság, U-16 B Bajnokság, U-16 C Bajnokság, Tabella, Versenykiírás, Játékosok, 3x3 versenykiírás, 3x3 bajnokság, Korábbi szezonok
- U14**: I-V Csoport, U-14 A Bajnokság, U-14 B Bajnokság, U-14 C Bajnokság, Tabella, Versenykiírás, Játékosok, 3x3 versenykiírás, 3x3 Bajnokság
- U12**: U-12 Kék Bajnokság, U-12 Sárga Bajnokság, U-12 Piros Bajnokság, Versenykiírás, U12 3x3 versenykiírás, U12 3x3 Bajnokság, Játékosok
- U10**: Menetrend, Statisztikák, Versenykiírás, **Időpont leadás**, Torna rendezés, Játékosok
- U8**: Menetrend, Statisztikák, Versenykiírás, Torna rendezés, **Időpont leadás**, Játékosok
- EBYSL, EBJL-AUSZTRIA**: EBYSL, EBJL

### Torna kezdési időpontjának megjelölése

Torna sorszáma (SZMINI vagy MINI előtaggal együtt) \*

Kezdési időpont (óó:pp) \*



\*- kötelező kitölteni

A torna sorszáma a „Menetrend” első oszlopában található.

A mezők értelemszerű kitöltése után a „KÜLDÉS”-re kattintva megkapjuk a szükséges információkat.

Határidő: A tornát megelőző hétfő 8:00 óra!

A torna hetének hétfőjén lezárul a jelentkezés, elkészülnek a sorsolások, feltöltjük őket a versenynaptárba.